

「C 言語による数値計算入門」(第 6 刷) 正誤表

	誤	正
p.3, 3 行目	$\begin{aligned} \sqrt{10001} - \sqrt{10000} &= \frac{1}{\sqrt{10001} + \sqrt{10000}} = \frac{1}{(0.100005 + 0.100000) \times 10^3} \\ &= \frac{(1.00000) \times 10^{-1}}{(2.00005) \times 10^2} = \frac{1.00000}{2.00005} \times 10^{-1-2} \\ &= \underline{4.99988} \times 10^{-3} \end{aligned}$	$\begin{aligned} \sqrt{10001} - \sqrt{10000} &= \frac{1}{\sqrt{10001} + \sqrt{10000}} = \frac{1}{(0.100005 + 0.100000) \times 10^3} \\ &= \frac{(1.00000) \times 10^0}{(2.00005) \times 10^2} = \frac{1.00000}{2.00005} \times 10^{-2} \\ &= \underline{4.99988} \times 10^{-3} \end{aligned}$
p.16, 第 2.2 節, 5 行目	ベクトルの添字 i, j を入力すると a[i], a[i+1], ..., a[i+j] の入力確保するような	ベクトルの添字 i, j を入力すると a[i], a[i+1], ..., a[j] の入力確保するような
p.17, dvector 関数の最初のコメント	/* a[i] ~ a[i+j] の領域を確保 */	/* a[i] ~ a[j] の領域を確保 */
p.51, 中程	$LUx = Pb$ <p>と書くことができるので, 行列 A を LU 分解して L と U を求めた後,</p>	$LUx = Pb$ <p>と書くことができるので, 行列 PA を LU 分解して L と U を求めた後,</p>
p.51, 最後の式	$b = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$	$Pb = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$
p.52, 最初の式	$Ly = b$	$Ly = Pb$
p.53 のアルゴリズムの 2 行目	/* $Ly = b$ を解く */	/* $Ly = Pb$ を解く */
p.57, 2 行目	$x_2 = 1, \quad x_1 = \frac{1}{\varepsilon} + \varepsilon - 1 - \frac{1}{\varepsilon}x_2 = \frac{1}{\varepsilon} + \varepsilon - 1 - \frac{1}{\varepsilon} = \varepsilon - 1 \approx -1$	$x_2 \approx 1, \quad x_1 = \frac{1}{\varepsilon} + \varepsilon - 1 - \frac{1}{\varepsilon}x_2 \approx \frac{1}{\varepsilon} + \varepsilon - 1 - \frac{1}{\varepsilon} = \varepsilon - 1 \approx -1$

	誤	正
p.57, 8行目	$1 - \varepsilon \approx 1, 1 + \varepsilon^2 - 2\varepsilon \approx 1$ なので, $x_2 = 1, x_1 = 1 - x_2 = 0$ となりますが,	$1 - \varepsilon \approx 1, 1 + \varepsilon^2 - 2\varepsilon \approx 1$ なので, $x_2 \approx 1, x_1 = 1 - x_2 \approx 0$ となりますが,
p.65, プログラム 3.4 の 3 行目を削除	<code>#include &lt;math.h&gt;</code>	<del><code>#include &lt;math.h&gt;</code></del>
p.84, 割線法のアルゴリズム	<code>while ( d  &gt; ε or n &lt; n_max)</code>	<code>while ( d  &gt; ε and n &lt; n_max)</code>
p.95, ヤコビ法	をヤコビ法(Jacobi method) といいます. (5.6) より,	をヤコビ法(Jacobi method) といいます. <b>ただし, <math>D^{-1}</math> の存在は仮定します.</b> (5.6) より,
p.100, 定理 5.3 の前	を満たすとき, $A$ は狭義行対角優位であるといいます. なお, (5.10) を満たす行列を単に狭義対角優位行列と呼ぶことがあります.	を満たすとき, $A$ は狭義行対角優位であるといい, <b>単に狭義対角優位行列と呼ぶこともあります.</b> なお, 定義より $A$ が対角優位行列ならば, <b>必ず <math>D^{-1}</math> が存在します.</b>
p.100, 定理 5.3 の証明	<p>また, <math>A</math> は狭義列対角優位行列だとすると,</p> $\ D^{-1}(L + U)\ _1 = \max_{1 \leq j \leq n} \sum_{i=1, i \neq j}^n \left  \frac{a_{ij}}{a_{jj}} \right  < 1$ <p>です. よって, 定理 5.2 より (5.6) は (5.1) の解 <math>x</math> に収束することが分かります.</p>	<p>次に, <math>A</math> は狭義列対角優位行列と仮定します. ここで, 新しいベクトルノルムを <math>\ x\ _D := \ Dx\ _1</math> と定義すれば, 対応する行列ノルムは <math>\ Mx\ _D / \ x\ _D = \ DMx\ _1 / \ Dx\ _1 = \ DMD^{-1}(Dx)\ _1 / \ Dx\ _1</math> より, <math>\ M\ _D = \ DMD^{-1}\ _1</math> となるので, <math>DMD^{-1} = D(-D^{-1}(L + U))D^{-1} = -(L + U)D^{-1}</math> に注意すれば,</p> $\ M\ _D = \ (L + U)D^{-1}\ _1 = \max_{1 \leq j \leq n} \sum_{i=1, i \neq j}^n \left  \frac{a_{ij}}{a_{jj}} \right  < 1$ <p>です. よって, 定理 5.2 より (5.6) は (5.1) の解 <math>x</math> に収束することが分かります.</p>

	誤	正
p.100, ガウス・ザイデル法	をガウス・ザイデル法(Gauss-Seidel method) といいます .	をガウス・ザイデル法(Gauss-Seidel method) といいます . <b>ただし, <math>D^{-1}</math> の存在は仮定します .</b>
p.104, (5.18) の後	です . また, $\omega$ を緩和係数または緩和因子といいます .	<b>であり, <math>D^{-1}</math> の存在は仮定します .</b> また, $\omega$ を緩和係数または緩和因子といいます .
p.218, 2 行目	$\frac{285}{4} = \frac{2 \times 100^2 + 8 \times 10 + 5}{4} = \left(\frac{2}{4}\right) \times 10^2 + \left(\frac{8}{4}\right) \times 10 + \left(\frac{5}{4}\right)$	$\frac{285}{4} = \frac{2 \times 10^2 + 8 \times 10 + 5}{4} = \left(\frac{2}{4}\right) \times 10^2 + \left(\frac{8}{4}\right) \times 10 + \left(\frac{5}{4}\right)$